

Innovando en la educación: Curso de inglés para niños con Minecraft

El curso «Englishcraft» abre un mundo innovador de [aprendizaje del inglés para niños](#), utilizando el juego Minecraft Education para mejorar de forma significativa la comprensión y expresión del idioma inglés. Diseñado para ser entretenido y estimulante, promueve la motivación y el compromiso mientras fomenta la creatividad y el pensamiento crítico en un entorno inmersivo donde el inglés es el principal medio de comunicación.

Diseñado para niños a partir de 8 años, este [curso de inglés online para niños](#) es parte de la oferta educativa de IGNITE, que incluye programas en robótica, programación, 3D & Realidad Virtual, adaptándose al nivel A1 del Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas. Con una estructura y metodología que facilitan el aprendizaje mientras se juega, este curso promete resultados sorprendentes, haciendo del inglés una necesidad divertida y una actividad interactuando con profesores y compañero.

Beneficios de [aprender inglés con Minecraft](#)

El uso de Minecraft como herramienta educativa transforma el [aprendizaje del inglés](#) en una experiencia divertida y efectiva. Aquí se destacan varios beneficios clave:

1. Aplicación Práctica del Idioma:

- Los estudiantes utilizan estructuras gramaticales y vocabulario en situaciones reales dentro del juego, lo que mejora su capacidad de comunicación.

- Al construir casas o colaborar en proyectos, los niños deben interactuar en inglés, convirtiendo el aprendizaje en una necesidad práctica.

2. Desarrollo de Habilidades Sociales y de Comunicación:

- Trabajar en equipo para alcanzar objetivos comunes fomenta habilidades sociales y mejora la comunicación en inglés.
- La resolución de puzzles y la realización de tareas en grupo potencian la expresión oral y la comprensión auditiva.

3. Motivación y Compromiso:

- El entorno lúdico de Minecraft incrementa el interés y la dedicación de los estudiantes.
- Los logros dentro del juego, como trofeos y recompensas, reconocen el progreso del estudiante, incentivando el esfuerzo continuo.

Este enfoque innovador no solo hace que el inglés sea más accesible para los niños, sino que también les permite aplicar lo aprendido en un contexto divertido y colaborativo.

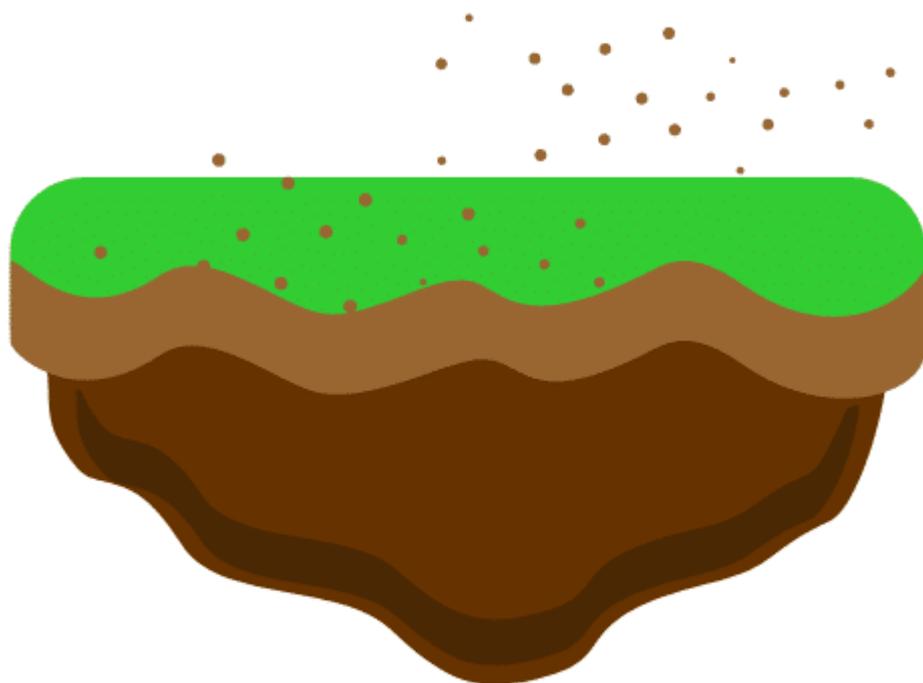


Tabla de contenidos

Estructura del curso y metodología

El curso «Englishcraft» está meticulosamente estructurado para maximizar el aprendizaje del inglés a través de Minecraft, ofreciendo una metodología interactiva y dinámica que captura el interés de los niños. A continuación, se detalla la estructura y metodología del curso:

1. Módulos y Duración:

- **La ciudad de las palabras:** 12 clases para aprender a expresarse en inglés, utilizando [estructuras gramaticales esenciales](#).
- **Mundos de diversión:** 12 clases enfocadas en el uso de formas comparativas, demostrativas y diversos tiempos verbales.

- **Narradores de historias:** 12 clases para practicar y adquirir nuevas estructuras gramaticales en simulaciones de situaciones cotidianas.

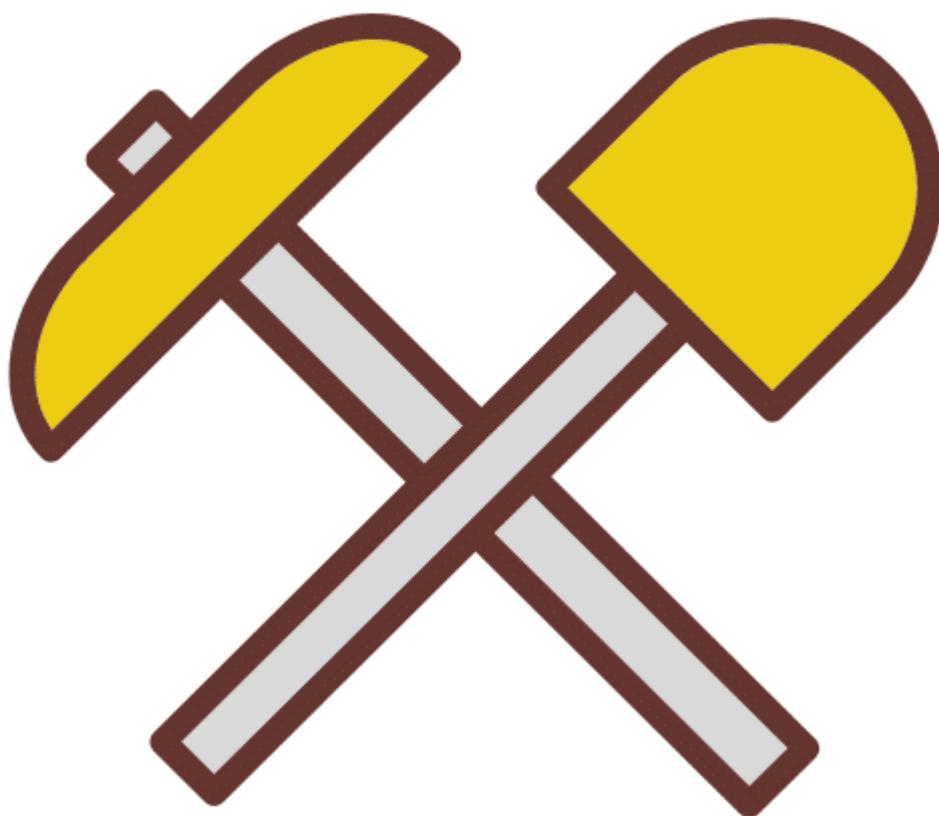
2. Actividades y Evaluación:

- Las actividades son exploratorias e interactivas, incluyendo la toma de fotos, etiquetado de lugares y participación en una búsqueda del tesoro.
- La evaluación se basa en un sistema de esfuerzo/recompensa, donde los estudiantes ganan diamantes y palos de madera que pueden intercambiar por premios.

3. Horarios y Organización de las Clases:

- Cada clase tiene una duración de 75 minutos y se imparte una vez a la semana.
- Los grupos están limitados a 6 participantes para garantizar una atención personalizada.

Esta estructura no solo facilita un entorno de aprendizaje efectivo sino también asegura que los estudiantes estén constantemente motivados y comprometidos mientras aprenden inglés de manera práctica y divertida.



Experiencias y resultados de los estudiantes

En el curso «Englishcraft», los estudiantes no solo adquieren habilidades lingüísticas, sino que también experimentan un crecimiento notable en competencias digitales y sociales. A continuación se detallan algunos resultados y experiencias destacadas:

1. Certificación y Desarrollo de Habilidades Docentes:

- Al finalizar el curso, cada estudiante recibe un certificado que valida sus competencias adquiridas.
- Un impresionante 96% de los 70 profesores participantes desarrollaron nuevas habilidades para integrar Minecraft en sus clases, mientras

que el 98% mejoró su capacidad para aplicar métodos de aprendizaje basados en juegos.

2. Impacto en Estudiantes con Discapacidades Intelectuales:

- En una iniciativa de la Fundación Gil Gayarre, 20 jóvenes de entre 17 y 21 años participaron en un proyecto que utilizaba «Minecraft Education» junto con laptops Acer TravelMate para mejorar habilidades digitales y sociales.
- Se observó un aumento en la competencia digital, la confianza en sí mismos, habilidades de colaboración y resolución de problemas, además de una mayor interacción con estudiantes de escuelas regulares.

3. Aplicación Práctica y Mejora Continua:

- «Englishcraft» permite a los estudiantes aplicar habilidades lingüísticas en situaciones simuladas dentro del juego, como visitar un parque virtual o comprar en un supermercado, mejorando así su comprensión y expresión en inglés.
- Los planes futuros incluyen expandir el proyecto a niveles superiores de la Educación Básica Obligatoria, promoviendo la adquisición de rutinas, independencia, inclusividad e integración.

Cómo inscribirse en el curso

Inscribirse en el curso «Englishcraft» es un proceso sencillo y accesible, diseñado para facilitar el acceso a todos los interesados. Aquí te explicamos cómo puedes empezar tu aventura en el [aprendizaje del inglés con Minecraft](#):

1. [Opciones de Inscripción](#):

- **Online:** Accede al curso desde cualquier lugar, conectándote con profesores experimentados a través de videoconferencia.
- **Presencial:** Para quienes prefieran una experiencia

más tradicional, también ofrecemos clases en nuestras instalaciones.

Este curso está dirigido a niños a partir de los 7 años, pero también contamos con opciones para adultos y empresas que deseen integrar esta innovadora forma de aprendizaje en sus programas de formación.

Conclusión

A través del curso «Englishcraft», hemos explorado una forma revolucionaria de aprender inglés para niños, que combina la educación y el entretenimiento dentro del vasto universo de Minecraft. Los beneficios destacados, desde la aplicación práctica del idioma hasta el desarrollo de habilidades sociales y de comunicación, subrayan la eficacia de este enfoque innovador. Este programa no solo ofrece una metodología interactiva que captura el interés de los estudiantes sino que también les brinda la oportunidad de aplicar lo aprendido en situaciones de la vida real dentro de un entorno seguro y motivador.

Mirando hacia el futuro, «Englishcraft» promete expandir sus horizontes y continuar mejorando el aprendizaje del inglés entre los niños, preparándolos para un mundo globalizado. Al considerar los resultados positivos y las experiencias valoradas tanto por estudiantes como por educadores, queda claro que este curso pone una piedra fundamental en la educación lingüística moderna. Por lo tanto, animamos a padres y educadores a considerar esta innovadora opción de aprendizaje, que no solo fortalece las habilidades lingüísticas sino que también fomenta una generación de pensadores críticos y creativos preparados para enfrentar los desafíos del futuro.

FAQs

1. ¿De qué manera contribuye Minecraft a la

educación? Minecraft para la Educación promueve la adopción de estándares educativos de informática a nivel mundial, colaborando con instituciones educativas para formar a miles de docentes en su implementación dentro de los programas escolares. Esto proporciona a los educadores un enfoque pedagógico innovador, facilitando que los estudiantes desarrollen su pensamiento de manera creativa y estructurada.

2. **¿Qué habilidades desarrolla Minecraft en los niños?** Minecraft, conocido por su estilo «sandbox» o de entorno libre, ofrece un espacio donde los niños pueden ejercitar su creatividad sin un objetivo predeterminado y con posibilidades ilimitadas. A través del juego, los niños aprenden sobre creatividad, geometría, e incluso aspectos básicos de geología e ingeniería, mientras construyen y exploran mundos compuestos por bloques.
3. **¿Cuáles son los principales aprendizajes que Minecraft ofrece a los jugadores?** Jugar a Minecraft no solo es divertido, sino también educativo, ya que enseña lógica, resolución de problemas y establecimiento de metas. Además, el juego motiva a los niños a tomar riesgos y aprender de sus errores en un entorno lúdico y seguro.
4. **¿Cuál es el propósito de la edición educativa de Minecraft?** Minecraft: Education Edition es una versión del juego diseñada específicamente para fines educativos. Esta herramienta se utiliza para crear experiencias de aprendizaje basadas en el juego, que ayudan a desarrollar habilidades en las áreas STEM (ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas), fomentar la creatividad, y ofrecer oportunidades de colaboración y resolución de problemas entre los estudiantes.

**sé un pro del minecraft y del
inglés**

[domina el inglés jugando al minecraft!](#)